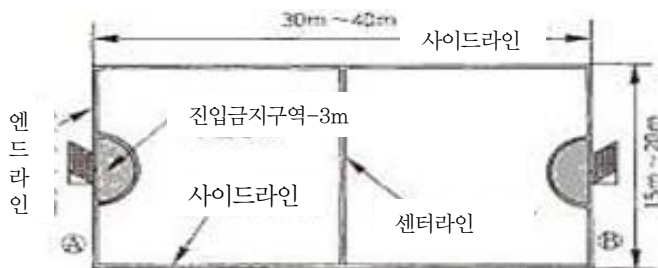


part 16 축구볼

1. 츠크볼이란 ?

- 츠크볼은 탄력성이 있는 약 1M의 골대에 슛해서 튀어 오른 볼이 상대팀에게 잡히지 않도록 하는 경기이다.
- 핸드볼 공이 골대를 스치면서 내는 ‘츠우웁’ 하는 소리를 따서 츠크볼이 되었다.
- 1970년에 스위스의 생물학자 H. 브랜드가 ‘팀 게임의 과학적 비판’ 이라는 논문에서 종래의 구기운동을 “침략적” 이라 규정하고, 그 대안으로 “비침략적” 인 게임을 구상하면서 만들어졌다.
- 지금까지 주로 행해지던 경쟁적 구기운동의 발상과 완전히 다른 새로운 특성을 많이 갖고 있다.
- 상대방의 볼을 빼앗거나 패스를 방해해서는 안 된다는 점.
- 신체접촉이 전혀 허용되지 않는 다는 점.
- 자기 팀의 골대가 정해져 있지 않다는 점.
- 공격을 하다 실패하면 실점이 된다는 점.
- 드리블이 없고 패스를 통해서만 전진할 수 있다는 점.
- 골키퍼가 없고, 골대가 탄력이 있는 망으로 채워져 슛한 공이 튀어나오도록 되어있다는 점 등이다.

2. 경기 규칙 이해하기



- 시간 : 3피리어드 15분(휴식 10분 2회)
- 인원 : 7~9명으로 한다.

- 교체하는 선수 수는 제한이 없다.

1) 경기의 시작

- 가위 바위 보를 해서 이긴 팀이, 엔드라인 밖 골대 근처에서 드로잉한다.

2) 경기의 진행

공격 팀은 볼을 잡은 후 3회의 패스 안에 네트에 슛을 해야 하고, 슛한 볼이 바운드되어 코트 내(출입금지구역 제외)에 떨어지거나 상대편이 잡지 못하면 득점이 된다.

수비 팀은 네트에 맞아 튀어나오는 볼을 잡아야 상대의 득점을 막을 수 있으며 공격기회를 얻게 된다. 가로채기와 같은 어떠한 공격 방해도 해서는 안 된다.

▶ 허용되는 행위

- 공을 갖고 3보까지 걷는 것
- 볼을 갖고 3초까지 기다리는 것
- 한쪽 손에서 다른 손에 공을 옮기는 것

▶ 패스의 횟수

- 패스의 횟수는 3회로 제한된다.
- 경기의 시작이나 재개를 위해서 네트 옆 1M 지점에서 던져 넣는 패스는 횟수에 포함하지 않는다.
- 반칙이나 파울에 의해서 경기가 재개될 경우는 패스의 횟수를 다시 시작한다.

▶ 반칙 행위

아래와 같은 반칙이 발생하면 상대편에게 반칙지점에서 공격권이 주어진다. 단, 직접 슛은 할 수 없다.

- 볼을 지면, 또는 공중에서 드리블했을 때
- 볼을 다리(발포함)로 찼을 때
- 볼을 4번 이상 패스했을 때,
(단 드로잉 볼은 패스에 있어서 1회로 계산하지 않는다.)
- 볼을 가지고 코트밖에 나왔을 때

- 상대팀 경기자에게 고의로 볼을 던졌을 때
- 패스 실패로 볼을 지면에 떨어뜨렸을 때
- 상대팀이 패스한 볼을 잡거나 가로채기 했을 때
- 슛한 볼을 슛 한 팀이 잡았을 때
- 볼을 3초 이상 가지고 있거나 혹은 4보 이상 걸었을 때
- 공을 가지고 있는 선수를 어떠한 방법으로라도 방해했을 때

▶출입금지 구역에 관한 반칙

- 아래와 같은 반칙이 일어나면 상대방에게 반칙지점에서 가장 가까운 엔드라인 밖에서 드로잉이 주어진다. 단, 직접 슛은 할 수 없다.
- 볼을 가지고 있는 경기자가 출입금지 구역에 들어왔을 때
- 출입금지구역 안에서 슛한 볼에 닿았을 때
- ※ 볼이 손에서 떨어진 후면 출입금지구역 내에 들어와도 된다.

3. 경기의 재개

- 득점 후에는 실점한 팀이 실점한 네트 쪽 1M 옆에서 공을 던지면서 시작한다.
- 반칙이나 파울 후에는, 발생한 지점에서 상대 팀에게 공격권이 주어진다.
- 사이드라인을 벗어난 공은, 최종적으로 공에 맞은 선수의 상대 팀에게 공격권이 주어진다.
- 골대에 슛한 공을 같은 팀이 수비했을 경우는 엔드라인에서 상대팀에게 공격권이 주어진다.

4. 득점과 실점

- 득점
스�한 공을 상대팀이 잡지 못했을 때,

- 실점 - 상대팀에게 득점이 주어짐.
- 슛한 공이 출입금지구역 내에 낙하했을 때
- 슛한 공이 골네트를 벗어났을 때
- 슛한 공이 코트 밖으로 떨어졌을 때
- 슛한 공이 슛한 경기자에게 맞았을 때

5. 핸드볼과 축구 경기의 다른 점

	핸드볼	축구
드리블, 골키퍼	있다.	없다.
패스의 횟수	제한이 없다.	3회로 제한(시작 패스는 패스 횟수로 인정하지 않음)한다.
골대	자기 팀의 골대가 지정되어 있다.	지정된 골대가 없으며, 실점한 방향의 골대에서 실점한 팀이 경기를 재개한다.
수비	가로 채기, 가벼운 신체접촉 허용한다.	가로채기, 신체접촉이 허용되지 않는다.
공격 실패	상대에게 공격권만 넘김	실점이 됨

6. 경기의 변형

- 선수의 수는 조건에 따라 5~9명까지 가능.
- 경기장의 크기는 성별이나 기능숙달 정도에 따라 자유롭게 변형.
- 볼을 두려워하는 학생을 위해 핸드볼 공을 부드러운 재질의 스페이스 공이나 안전볼로 대체하여 사용.
- 스페이스 공이나 안전볼을 사용할 경우 진입금지구역은 2m 정도로 축소 변형.
- 정식 골대를 구하기 어려울 경우 지름 1m 20cm의 원형 트럼플린 사용.
- 공격 성공에 의한 득점은 2점으로 하고, 상대방의 공격실패에 따른 득점은 1점으로 하여 경기 운영.

