

part 12 인디아카

1. 경기개요

인디아카는 배구와 배트민턴, 그리고 탁구의 재미를 라켓이 아닌 손바닥으로 직접 인디아카를 상대방에 넘기는 네트형 뉴스포츠이다. 독일이 발상지이다.

6인제 배구의 규정에 의해 인디아카를 맨손으로 쳐서 상대팀의 코트에 넘김으로서 득점을 하게 되는 뉴스포츠로서, 기술의 습득도 비교적 간단하며 실내체육관이나 교실 등에서 비교적 여러 명이 함께 즐길 수 있다.

우리나라의 전통놀이인 제기와 같이 생긴 인디아카는 전통놀이 제기의 프로그램을 적용해도 아주 흥미있게 즐길 수 있을 것이다. 예를 들면 인디아카는 손만을 사용하는데, 인디아카를 발로도 사용할 수 있게 되면 인디아카족구, 인디아카세팍타크로 등의 새로운 유형의 뉴스포츠를 탄생시킬 수도 있다.

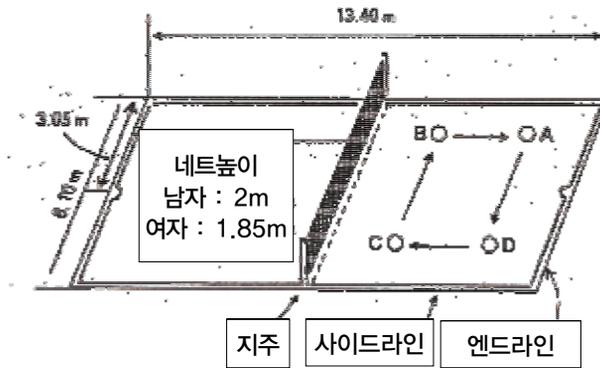
2. 용구



| | |
|----|-----------------------|
| 볼 | 인디아카 (높이 25cm, 약 50g) |
| 지주 | 배드민턴용 지주 혹은 배구용 지주 |
| 네트 | 배드민턴용 네트 혹은 배구용 네트 |
| 기타 | 심판대, 득점판, 깃발, 호각 등 |

3. 코트

배드민턴용 혹은 배구용 코트에서 가능하다. 네트의 높이는 남자 및 혼성경기가 2m이며, 여자는 1.85m이다. 그러나 정식경기가 아닌 경우에는 참가자와 환경에 따라서 높이와 폭을 조절할 수 있다.



4. 경기의 종류

정식경기에는 1팀 4인(교체 3인이내)인데, 싱글(1대1), 더블(2대2), 3대3, 5대5, 6대6의 경기도 가능하다. 이밖에도 장소나 인원수 등의 환경을 잘 고려하여 다양한 방법으로 경기를 진행할 수 있다.

5. 게임진행방법

1) 경기진행방법

- ① 시합을 시작하기 전에 양팀의 주장이 가위바위보로 코트 혹은 선공을 결정한다.
- ② 서비스권을 가지게 된 팀의 후방 오른쪽 선수가 코트의 오른쪽 반 엔드라인에서 서비스한다.
- ③ 서비스는 언더서비스로 하고 1회에 한한다. 실패한 경우에는 사이드아웃(서비스권이 바뀐다).
- ④ 서비스가 네트에 맞고 상대방 코트에 넘어가면 네트가 되어 다시 한번 서비스한다.
- ⑤ 서비스권을 가지고 있어야만 득점할 수 있다.
- ⑥ 싱글(1대1)을 제외하고는 서비스권을 획득한 팀은 시계 정방향으로 로테이션하고 후방오른쪽 선수가 서비스를 넣는다.

- ⑦ 싱글(1대1), 더블(2대2) 이외에는 3회이내(네트에 인디아카가 닿았을 경우에는 1회를 더 허용)에 상대코트에 넘겨야 한다.
- ⑧ 게임 중에는 블록킹할 경우의 양손을 제외하고 모두 한손으로만 경기한다. 손바닥이나 손등, 주먹으로 가능하며 점프해서 쳐도 상관없다.
- ⑨ 각 세트마다 코트체인지를 한다. 마지막 세트는 어느 한 팀이 8점을 먼저 획득하였을 때 체인지한다.
- ⑩ 세트이후의 최초의 서비스는 전세트에서 처음 서비스를 하지 않은 팀이 서비스한다.

2) 반칙

다음의 경우는 반칙이다. 상대방에게 서비스권 혹은 득점이 주어진다.

- ① 오버타임 (3회이내에 상대코트로 보내지 못했을 경우)
- ② 터치네트 (선수가 네트를 건드렸을 경우)
- ③ 드리블 (같은 선수가 연속해서 2회 인디아카를 쳤을 경우, 단 인디아카가 네트에 닿았을 경우는 한번 더 칠 수 있다)
- ④ 홀딩 (인디아카가 선수의 손 혹은 팔에 멈추었을 경우)
- ⑤ 오버네트 (선수가 네트를 넘어서 플레이할 경우)
- ⑥ 언터치 (인디아카에 팔꿈치에서 앞부분 이외의 신체부위에 닿을 경우)

3) 승패

- ① 1세트 15점을 선취하여야 한다. 양팀이 14점이 되었을 경우에는 듀스로 이후 2 점을 먼저 획득한 팀이 그 세트의 승자가 된다.
- ② 정식경기는 3세트 매치제로 한다. 먼저 2세트를 선취한 팀이 그 게임의 승자가 된다. (1세트 매치, 혹은 5세트매치도 가능하다)